# اسم اللعبة

# Name of the Game

# **) نظرة عامة عن اللعبةCore concept (**

# **ركائز اللعبة (Design pillars)**

# **) اليات اللعب Mechanic (**

# **) شخصيات اللعبة Characters (**

# **) المناطق والمراحلAreas & Stages)**

# **) المنصة والجمهور المستهدفينTarget platform & Target audience)**

# **الواجهة والتحكم (Interface & Controls)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ملاحظات | يد اكس بوكس | يد بلايستيشن سوني | زر لوحة المفاتيح | الامر |
|  | Left stick | Left stick | W,S,D,A | التحرك |
|  | A | X | E | التفاعل |
|  | X |  | Q | لفتح واغلاق |
|  | Left stick button | Left stick button | Hold left shift | الركض |
|  | A | X | SPACE | القفز |

# **القصة (Story)**

# **الصوتيات (Sound)**

# **الأسلوب الفني (Art Style)**

# **العاب وتصانيف مشابهة (Similar games & Genres)**

# **الجدول الزمني (Development timeline)**